

Jogando por um mundo melhor

Por **Everton Carsten da Rosa**Criado em **02/11/2010****Área de Atuação:** [Planejamento Estratégico](#) ^[1]

Jogos como World of Warcraft dão aos jogadores os meios para salvarem mundos, e incentivos para aprenderem os hábitos de heróis. E se pudéssemos utilizar este poder que os jogadores têm para resolver problemas do mundo real? Jane McGonigal diz que podemos, e explica como.

Interessante é pensarmos como poderíamos usar este modelo para criar jogos que pudessem auxiliar as empresas e profissionais e encontrarem soluções para problemas complexos e quais os incentivos fariam estes jogos desafiadores e motivantes?

Assista o vídeo! Legendas em português disponível.

Média:

Avaliação: 5 (1 vote)

Seu voto:

Select rating Poor Okay Good Great Awesome

Seu voto: Nenhum

[<< Confira outros](#) ^[2][Planejamento Estratégico](#)**URL de origem:** <https://www.ecrconsultoria.com.br/biblioteca/videos/jogando-por-um-mundo-melhor>**Links:**^[1] <https://www.ecrconsultoria.com.br/consultorias/area-de-atuacao/planejamento-estrategico>^[2] <https://www.ecrconsultoria.com.br/biblioteca/videos>